

পুরস্কার প্রদানের ক্ষেত্রসমূহঃ

১. শিক্ষা (ব্যক্তি)
২. বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি (ব্যক্তি)
৩. ক্রীড়া (ব্যক্তি)
৪. প্রতিভাবান বিশেষ চাহিদাসম্পন্ন শিশু-কিশোর (ব্যক্তি)
৫. শিল্পকলা ও সংস্কৃতি (ব্যক্তি)
৬. ক্ষুদে প্রোগ্রামার (ব্যক্তি)
৭. ক্ষুদে উদ্ভাবক (ব্যক্তি)
৮. ক্ষুদে লেখক (ব্যক্তি)
৯. ডিজিটাল স্কুল (প্রতিষ্ঠান)
১০. ডিজিটাল এক্সিলেন্স (প্রতিষ্ঠান)